

Conduire	Les couleurs	Cycle 2
<p>But : Effectuer le trajet de la couleur demandée.</p> <p>Critère de réussite :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Réaliser le parcours demandé. - Circuler sans toucher les autres cyclistes. 	<p>Dans un espace libre, disposer de nombreuses coupelles de couleurs différentes.</p> <p>Le meneur de jeu annonce une suite de couleurs, les cyclistes doivent réaliser un parcours reprenant cette suite.</p> <p>Changer régulièrement les couleurs annoncées.</p> <div data-bbox="1144 429 1592 671" style="text-align: center;"> </div>	
<p>Variantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Varier le nombre de couleurs annoncées. - Varier l'espace d'évolution. 		

Conduire	Les mines	Cycle 3
<p>But : Circuler sans rouler sur les coupelles.</p> <p>Critère de réussite : Toucher moins de 5 coupelles en 10 tours de circuit.</p>	<p>Les élèves évoluent sur un circuit. A certains endroits des coupelles plastiques sont disposées. Ils doivent les éviter sans mettre un pied au sol et sans sortir du circuit.</p> <div data-bbox="1046 1018 1816 1219" style="text-align: center;"> </div>	
<p>Variantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Varier la disposition des coupelles - Varier leur concentration 		