Jeu de l'oie du loup

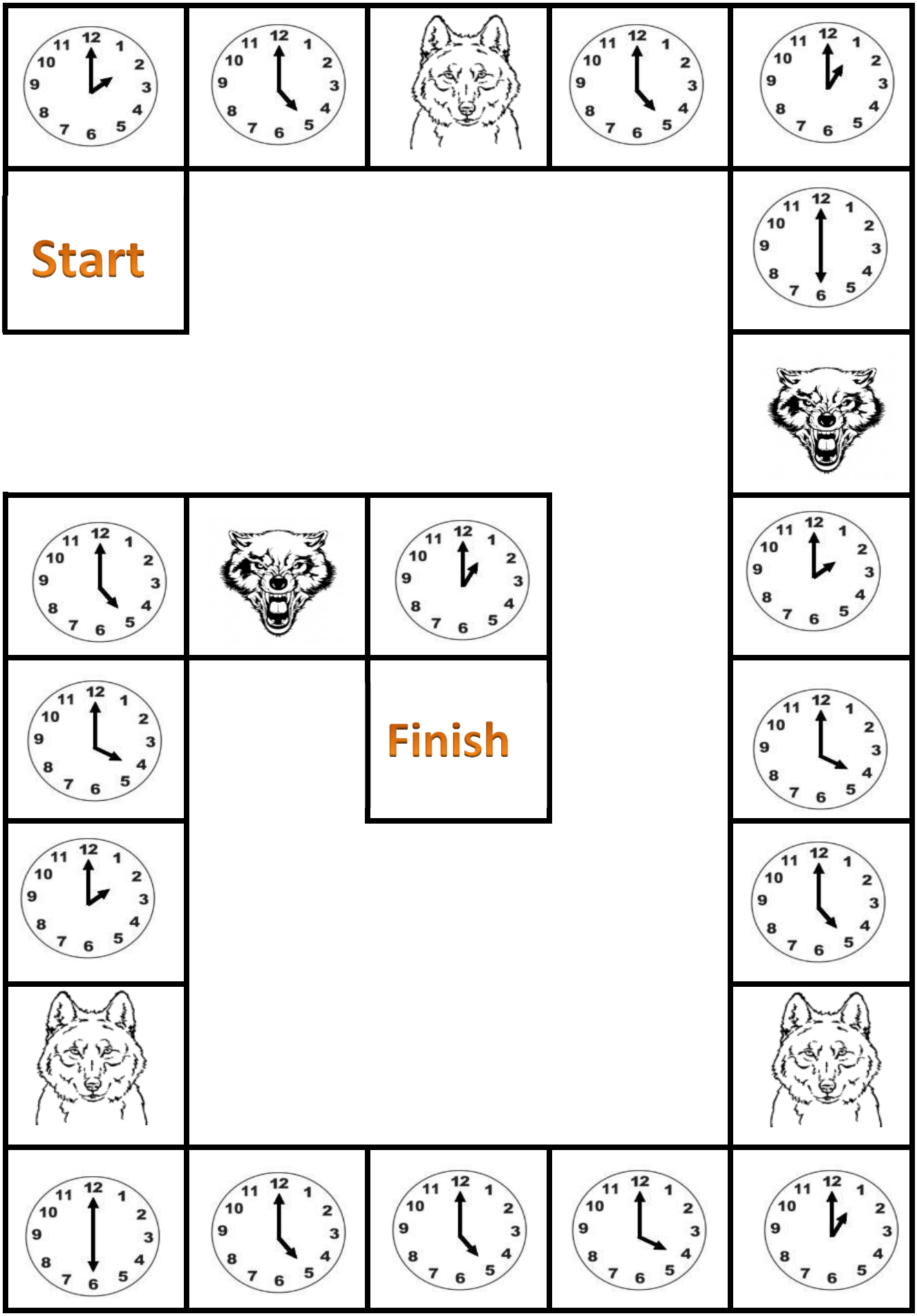
Matériel			
Niveau 1	**Niveau 2**	**Niveau 3**	**jeu à construire** ce matériel permet de faire évoluer le jeu et de différencier
1 dé 1 jeton / enfant	1 dé 1 jeton / enfant	2 dés 1 jeton / enfant	1 ou 2 dés 1 jeton / enfant
	1 grosse pendule à manipuler	1 grosse pendule à manipuler	1 grosse pendule à manipuler
1 plateau de jeu heures de 1 à 6	1 plateau de jeu heures de 1 à 6 + cases cadeau	plateau de jeu heures de 1 à 12 + cases cadeau	Plateau de jeu vierge
			jeux d'étiquettes pendules 1 à 12 loups gentils loups méchants cadeaux

Règle du jeu

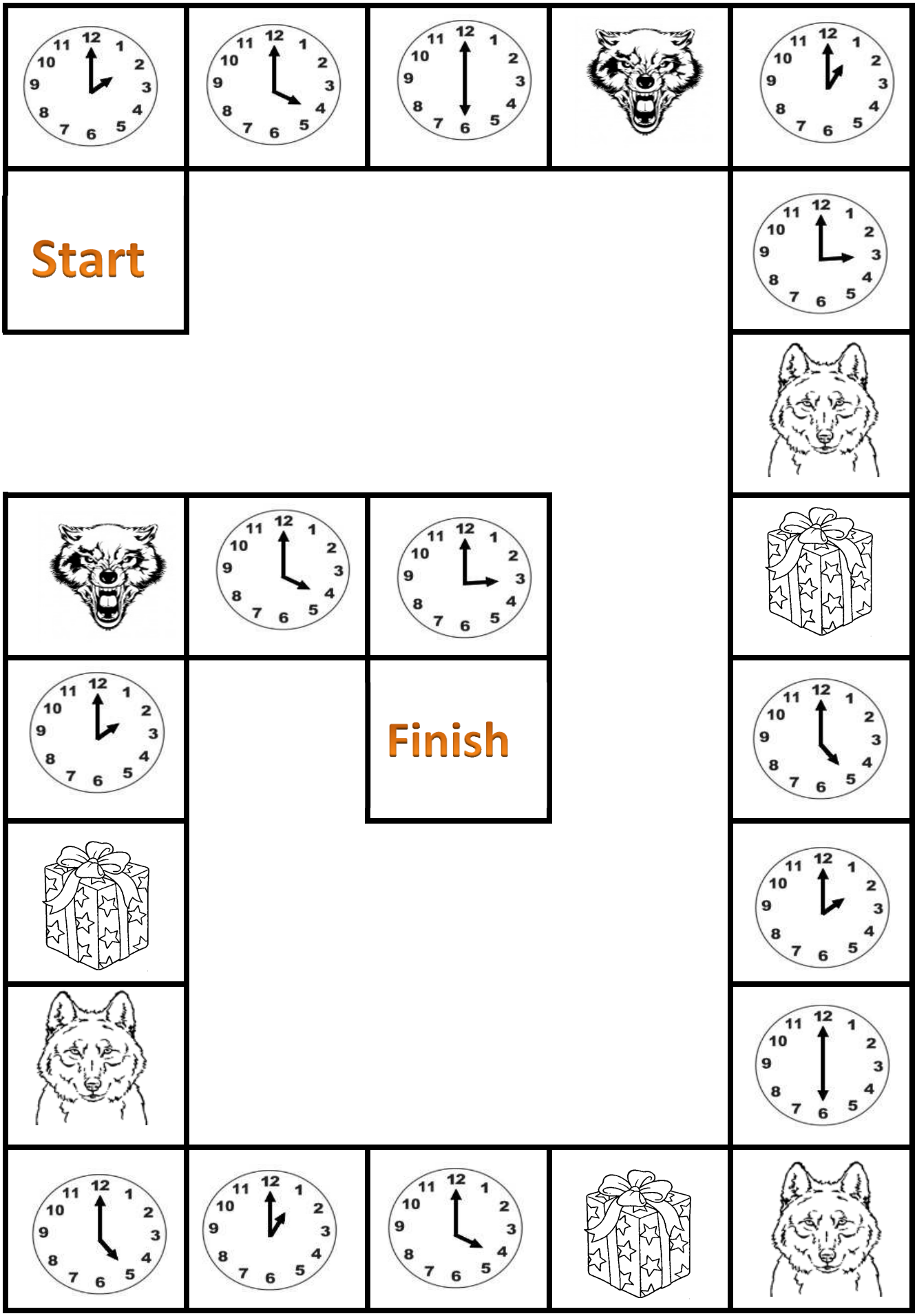
Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
L'enfant lance le dé (ou les 2 dés) L'enseignant pose la question *« What's the time ? »* L'enfant répond en fonction de l'heure affichée par la pendule : *« It's ……o'clock »* Réponse correcte : l'enfant pose son jeton et continue au tour suivant Réponse incorrecte : l'enfant retourne sur sa case précédente		
Si le joueur arrive sur **la case « loup méchant »** Reculer d'1 case et attendre le tour suivant **la case « loup gentil »** Avancer d'1 case et jouer.	**Si le joueur arrive sur** **la case « loup méchant »** Il recule d'1 case et attend le tour suivant **la case « loup gentil »** Il avance sur la case « cadeau » puis…voir ci-dessous **la case « cadeau »** Le joueur prend la grosse pendule, affiche l'heure qu'il souhaite et interroge un des autres joueurs : « *« What's the time ? »* Il valide la réponse *« yes »* - *« no »* Il continue à jouer au tour suivant	

Le plateau vierge et les étiquettes à découper peuvent être utilisées pour fabriquer de nouveaux jeux.

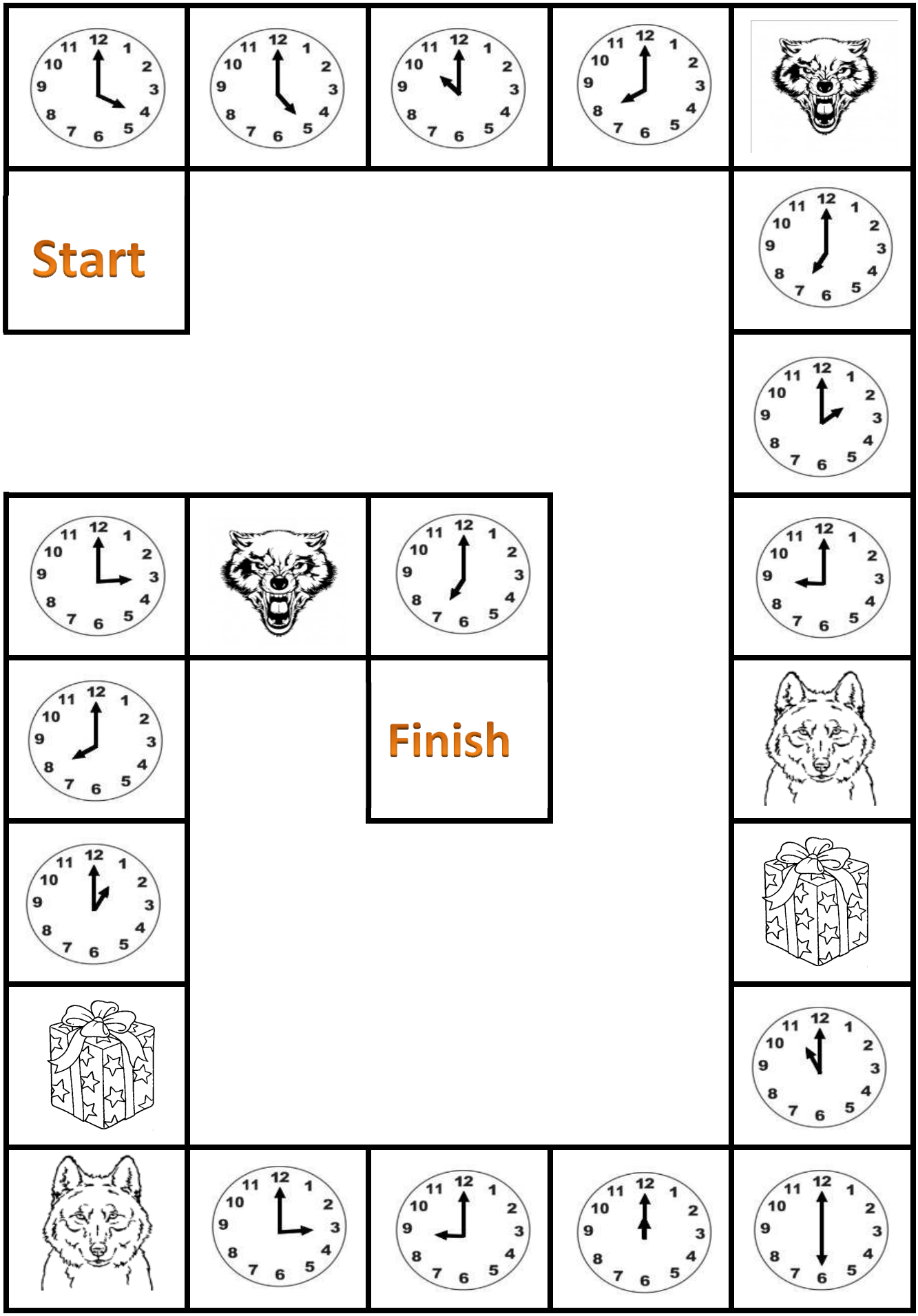
Niveau 1

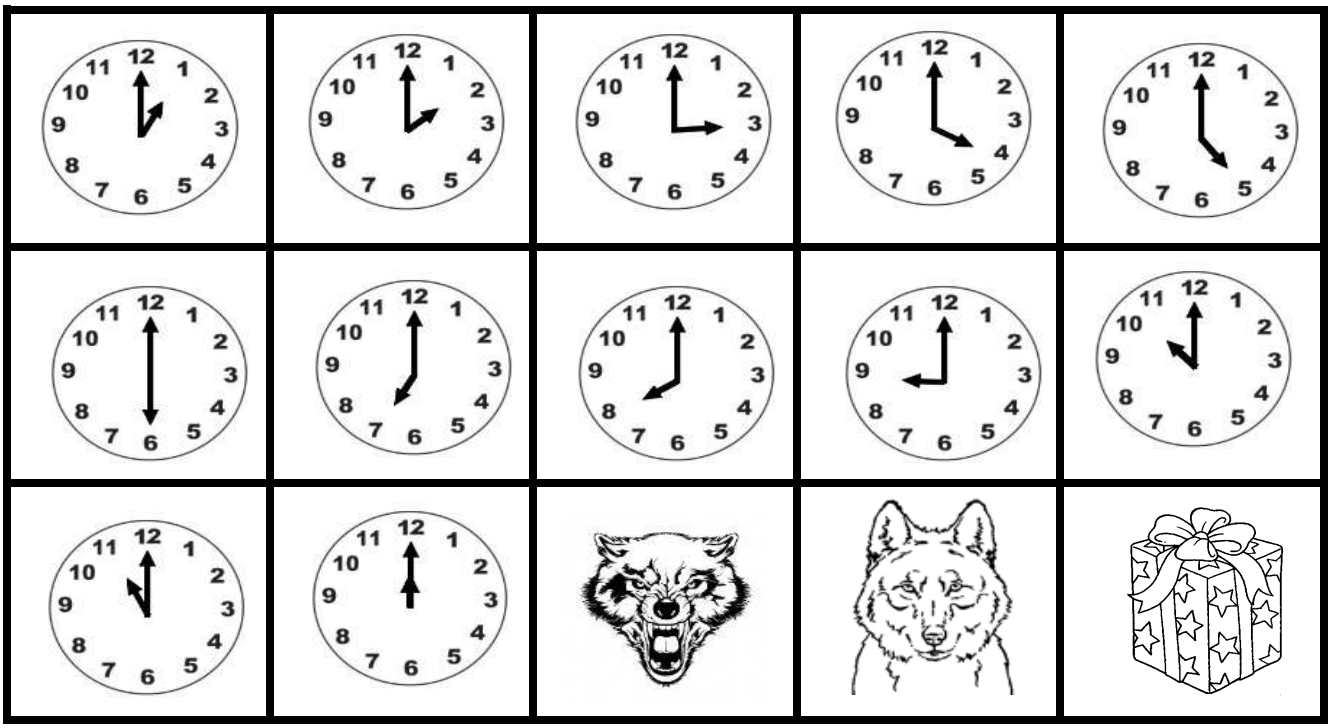


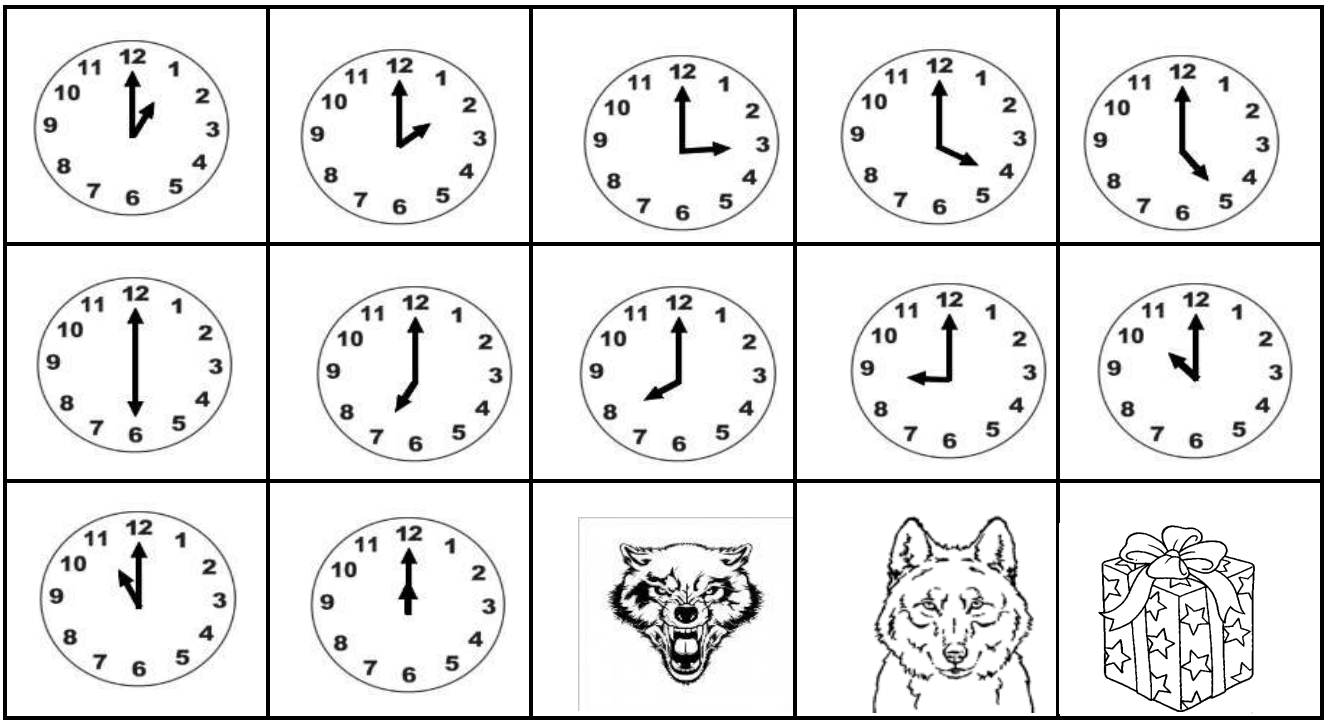
Niveau 2

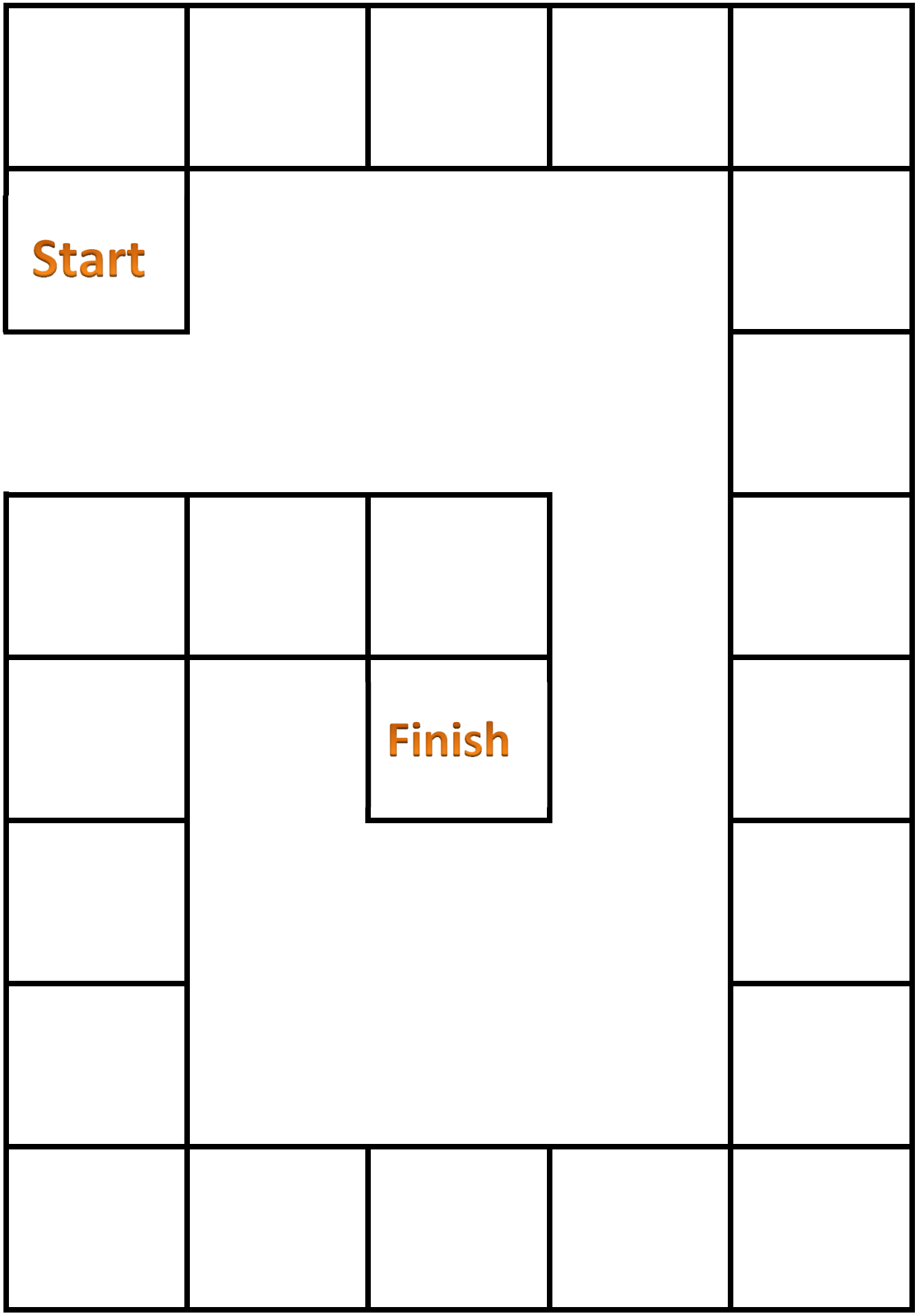


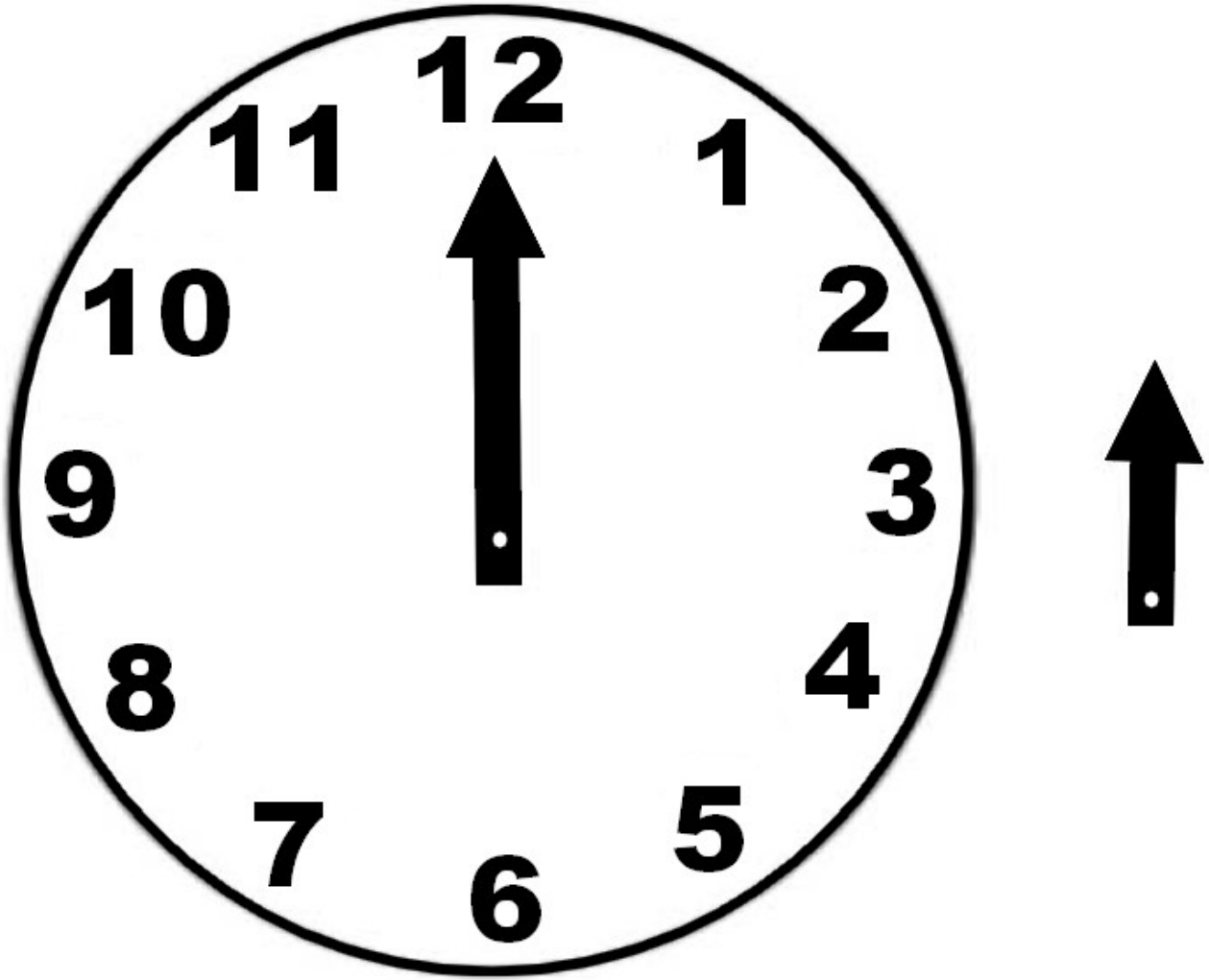
Niveau 3








Start
Finish


12
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11