










Le numérique au service du français (disponible sur [Prim'14](#))

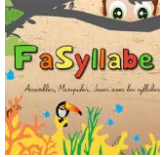


[Lien vers le Genially](#)

Cycle 1



Objectifs	Compétences à construire	Aides pour ...	Nom de l'outil et description	Plus-value de l'outil	Exemples d'usages	Support Acquisition
Commencer à réfléchir sur la langue et acquérir une conscience phonologique	Repérer les régularités dans la langue à l'oral en français.		Graphogame / Grapholearn Appis permettant d'encoder des mots avec validation immédiate Exemples : mots à trous, formation de phrases, phrases à trous...	Propose un parcours individualisé		IPads et Android Gratuit 
	Manipuler des syllabes.		Learning Apps Appli qui propose des activités interactives déjà conçues, ou d'en créer de nouvelles, dans toutes les disciplines et pour tous les niveaux.	Possibilité d'intégrer les activités dans un cahier multimédia (ENT One). Possibilité de créer ses propres contenus à partir d'exercices existants.	https://youtu.be/KkX0iPIRLAg	Gratuit 
	Discriminer des sons.		Edusyllabique Application proposant une entrée dans la lecture et l'écriture par le graphème.	Utilisable en complément d'une méthode de lecture syllabique.		Gratuit 




			Exemple : retrouver le graphème ou la syllabe manquante dans un mot puis encoder un mot en ordonnant les syllabes proposées.	De nombreuses activités proposées sur près de 98 chapitres.		
			Lalilo Permet de travailler l'entrée dans la lecture en complément d'une méthode de manière différenciée sous forme de parcours. De nombreux domaines de la langue sont travaillés (la phonologie, le principe alphabétique, la combinatoire, la fluence, la lecture de textes déchiffrables, la compréhension orale et écrite, l'orthographe).	Un suivi individualisé de la progression des élèves via un tableau de bord offre un univers ludique		 Lalilo est une application web gratuite nécessitant l'ouverture d'un compte.30 https://lalilo.com/?language=fr
			La magie des mots Application qui lit les phonèmes, les mots et même des phrases à la manière de nombreux jeux de lecture ou d'écriture proposés. Possibilité de créer ses propres listes de mots.	De nombreux jeux disponible pour encoder, ou décoder. Une voix de synthèse lit les graphèmes.	https://youtu.be/qeeD8QhwIwY	 10 euros sur IPAD / gratuit sur Android
			Lilemo Cubes sonores de lettres ou de mots qui une fois associés sont lus par une voix de synthèse qui les fusionne progressivement.	Lilemo permet d'associer la manipulation à l'activité d'encodage. Cubes modifiables et évolutifs via une application.		 Environ 240€ Lien vers le site Lilylearn





				Réécoute possible par l'élève et validation par l'outil		
			<p>Kalulu</p> <p>Permet l'apprentissage du décodage en lecture, grâce à l'enseignement systématique des correspondances graphèmes-phonèmes.</p>	Enseignement explicite et systématique des correspondances graphèmes-phonèmes, dans un ordre optimisé pour tenir compte des statistiques et des difficultés de la langue française, et en faisant appel à des mots 100% décodables.	https://vimeo.com/208299213?embedded=true&source=vimeo_logo&owner=63955105	<p>Disponible sur PC ou tablettes Android</p> 
			<p>Corneille</p> <p>Cette application est très complète, elle s'adresse aux élèves des cycles 1 à 2 en proposant un parcours individualisé pour chaque enfant en fonction de ses compétences et ses besoins. Des activités graphophonémiques, de décodage, d'écriture, de fluence, et de lecture libre sont ainsi proposées.</p>	<p>Grâce au partenariat avec Bayard et Milan, plus de 100 titres à la difficulté graduée sont proposés à la lecture autonome.</p> <p>L'élève peut aussi écouter en suivant la lecture, s'enregistrer, s'écouter et partager ainsi on peut suivre la qualité de lecture de l'élève.</p> <p>Le suivi individualisé est possible.</p>		 <p>60€ par an</p>
			<p>1000 mots</p> <p>Elle propose parmi 154 thèmes de travail plus de 1200 exercices de 23 types différents. En maternelle, les activités développent la conscience</p>	Possibilité de créer des groupes de niveaux. Possibilité d'adapter les activités proposées à la progression de sa méthode de lecture.	https://www.1000-mots.fr/	<p>9€ sur IPAD 6€ sur Android</p> 





			<p>phonologique et la manipulation de syllabes. En cycle 2, l'accent sera mis sur les sons complexe et la combinatoire.</p>			
			<p>Fasyllabes</p> <p>Application qui permet de manipuler, d'associer et de jouer avec les syllabes. Dans chaque monde, l'enfant manipule une nouvelle série de 20 mots de deux syllabes orales.</p>	<p>Difficulté progressive, d'abord, l'enfant se familiarise avec les mots-cibles puis, au fil des activités, il entend, lit et combine une quarantaine de syllabes différentes pouvant créer jusqu'à 400 mots différents.</p> <p>Nombreuses aides audiovisuelles.</p>		 <p>Prix : 2,90 euros</p>
<p>Oser entrer en communication</p>	<p>Communiquer avec les adultes et ses pairs par le langage oral en se faisant clairement comprendre</p>	<p>Prendre en compte la parole de chacun et en garder une trace</p> <p>Prendre conscience de ses erreurs et pouvoir se corriger</p> <p>Utiliser le vocabulaire appris en classe Difficultés à entraîner,</p>	<p>Puppet Pals</p> <p>Application très simple qui permet d'animer des objets sur une scène tout en ajoutant des commentaires audios.</p>	<p>Mise en voix d'albums. Création de saynètes. Possibilité de se réécouter pour se corriger. Désinhiber les élèves face à la prise de parole. Attractivité de la production finale Possibilité de partage (lien internet, cahier multimédia).</p> <p>Outils qui permettent de garder une trace des productions orales des élèves.</p>	<p>Exemples de productions en maternelle</p>	<p>Puppet Pals Gratuit ou 3,99€ pour la version HD Director's Pals Tablette Apple</p>  <p>Alternative Android : Poppy Toons</p> 




		mémoriser en autonomie ou petits groupes	Book creator Application permettant la création de livres numériques avec texte, image et son.	Autonomie de l'élève face à l'outil.	Book Creator - Le toucher en PS-MS Langage en PS à partir d'un album en utilisant Book Creator Numérique (ac-besancon.fr)	Book Creator Disponible sur PC ou tablettes 4,99€ 
			Spark Vidéo (IPads) / Creative (Android) Application favorisant le travail de l'oral par la création d'un diaporama dynamique (mise en voix d'albums, commentaires de photos).			Gratuit 
			Chatter Pix Application qui permet de faire parler n'importe quelle image, d'animer des photos, des images. Il suffit de prendre une photo, de tracer une ligne pour faire une bouche.		https://numeriques.ac-normandie.fr/?Chatterpix	Gratuit 
			Dictaphones, pincettes ou boutons enregistreurs		Étayage individualisé en autonomie	Pincettes ou boutons : 70€ lot de 6
			Communication adaptée et augmentée		La démarche consiste par des pictogrammes à	

			<p>De nombreuses applications ou sites proposent des outils pour aider les enfants ou adultes ayant des difficultés de communication (autisme, aphasie, ...) Le site ARASACC propose une banque de pictogrammes et des fiches sur des thèmes variés pour entrer en communication.</p>	<p>entrer en communication voire même à réaliser des phrases.</p> <p>L'application Fluence AAC propose plus de 5000 pictos et un bandeau prédictif qui permet de réaliser des phrases.</p>		 <p>Prix : 80 euros/an pour 10 applis</p>
Apprendre et comprendre	Pratiquer divers usages du langage oral : raconter, décrire, évoquer, expliquer, questionner, proposer des solutions, discuter un point de vue		<p>AVA Logiciel de dictée vocale basée sur la reconnaissance de la voix.</p>	<p>Ce type de logiciel transcrit tout ce que vous dictez dans des logiciels de traitement de texte.</p>		<p>Word / gratuit</p>
			<p><i>Book Creator, Chatter pix, dictaphone, Puppet pals, Spark video (cf compétence 2)</i></p>			
Echanger et réfléchir	<p>S'exprimer dans un langage oral syntaxiquement correct et précis</p> <p>Utiliser le lexique appris en classe</p>		<p>Bitsboard Application générant des jeux à partir d'une banque de mots associant l'image, le son et l'écrit à créer. Permet de générer des jeux à partir des imagiers créés.</p>	<p>Génère une trentaine de jeux (mots mêlés, mots croisés, épellation de mots, puzzles...) à partir d'un imagier personnalisé.</p>	<p>https://www.ac-caen.fr/dsden50/discip/numerique/spip.php?article77</p>	<p>Bitsboard existe en version gratuite et payante : 56 € en illimité.</p> 
			<p>Mur sonore</p>	<p>Associer images et sons (vocabulaire, consignes, phrases...)</p>	<p>https://video.crdp.ac-versailles.fr/sco</p>	<p>50€</p>

			Panneau interactif avec 30 pochettes en plastique, chacune avec un bouton qui permet d'enregistrer un message de 30 secondes.		lawebtv/6/9/1/30691.mp4	
			<i>Book Creator, Chatter pix, dictaphone, Puppet pals, Spark video (cf compétence 2)</i>			
			<i>Création d'exercices contextualisés sur Learning Apps (cf compétence 1)</i>			
Commencer à produire des écrits et en découvrir le fonctionnement	Participer verbalement à la production d'un écrit Savoir que l'on n'écrit pas comme on parle	Accompagner les élèves individuellement et à valider le travail produit	Lilemo Cubes sonores de lettres ou de mots qui une fois associés sont lus par une voix de synthèse qui les fusionne progressivement.	Apprentissage de la lecture syllabique et de l'écriture Lilemo permet d'associer la manipulation à l'activité d'encodage. Cubes modifiables et évolutifs via une application. Réécoute possible par l'élève et validation par l'outil	https://youtu.be/WOtl0ogdEOQ	Lilemo : 239€ pour 45 cubes lettres et 60 cartes jeux. Possibilité de racheter des cubes 
			Phonowriter Aide à la transcription pour les élèves dys ou en grande difficulté lors du passage à l'écrit à l'aide de pictogrammes.	Pour les élèves faibles lecteurs des propositions d'images sont associés aux mots pour choisir la bonne orthographe.	https://www.youtube.com/watch?v=r3xMI5vwxuA&t=4s	 En accès libre pour tablettes iPad ou Android et sur ordinateur

						Windows et Mac.
			<p>Balabolka</p> <p>Logiciel de synthèse vocale, c'est-à-dire qu'il permet de transposer un texte en fichier audio. De fait, les applications en classe sont multiples : écouter des infos, apprendre une langue étrangère, se faire lire un livre.</p>	<p>Il est simple d'utilisation : il suffit d'ouvrir un fichier DOC, RTF, PDF, FB2 ou HTML, de sélectionner une voix, puis de cliquer sur le petit bouton vert. Vous pouvez aussi copier-coller un texte directement dans sa fenêtre principale.</p>		<p>Gratuit</p> 
			<p>Dragon</p> <p>Logiciel de reconnaissance vocale permettant d'encoder directement à l'oral sur traitement de texte.</p>	<p>Permet de transcrire un texte oralisé</p>		 <p>DRAGON NATURALLY SPEAKING</p> <p>Téléchargement gratuit sur PC</p>
			<p>AVA scribe</p> <p>Logiciel de reconnaissance vocale destiné au départ pour les personnes mal entendant ou sourdes, permettant d'encoder directement à l'oral sur traitement de texte.</p>	<p>Ce type de logiciel transcrit tout ce que vous dictez dans des logiciels de traitement de texte.</p>		<p>Gratuit</p> 
<p>Découvrir le principe alphabétique.</p>	<p>Pouvoir redire les mots d'une phrase écrite après sa lecture par l'adulte</p>	<p>Entraîner, contrôler et vérifier le tracé de l'élève</p>	<p>Graphogame / Grapholearn</p> <p>Applis permettant d'encoder des mots avec validation immédiate ex : mots à trous, formation de phrases, phrases à trous...)</p>	<p>Propose un parcours individualisé</p>		<p>IPads et Android Gratuit</p> 
<p>Commencer à écrire seul</p>	<p>Reconnaître les lettres de l'alphabet et les</p>		<p>La magie des mots</p>	<p>Synthèse vocale intégrée, qui peut lire toutes les productions d'un simple</p>	<p>https://youtu.be/S7Eb-7WBsSM</p>	<p>Essai gratuit 48h Puis 7,99€</p>





	<p>correspondances (3 écritures)</p> <p>Copier à l'aide d'un clavier</p> <p>Ecrire seul un mot en utilisant des lettres ou groupes de lettres empruntées aux mots connus</p>		<p>Appli permettant d'entendre les mots que l'on a composés à l'écran. Alphabet et dictée.</p>	<p>clic sur le mot. On écrit en lettres capitales, en scripte, en cursive</p>			
			<p>Mur sonore</p> <p>Disponible en prêt à la DSDEN Panneau interactif avec 30 pochettes en plastique, chacune avec un bouton qui permet d'enregistrer un message de 30 secondes.</p>	<p>Support très facile à utiliser pour les enfants dès la maternelle. Permet une multitude d'utilisations : rappel du vocabulaire, lecture, constitution de phrases en s'auto corrigeant...</p>	<p>https://video.crdp.ac-versailles.fr/scolawebtv/6/9/1/30691.mp4</p>		
			<p>Corneille Lalilo Kalulu (cf compétence 1)</p>				
			<p>Fais comme moi</p> <p>Écrire des lettres et des mots en respectant le sens de l'écriture.</p>	<p>Permet de créer ses propres modèles.</p>	<p>https://www.youtube.com/watch?v=dTRBwEQYRIQ</p>	<p>Apple 3,99€</p> 	
<p>J'écris en cursive</p> <p>Application pour apprendre à écrire les lettres ou des mots en cursive.</p>	<p>Visualisation du tracé avant l'exercice</p>	<p>https://youtu.be/kiWvbjvustk</p>	<p>Android gratuit ou 3,99€ Apple 4,99€</p> 				
<p>Ecouter de l'écrit et comprendre</p>	<p>Comprendre des textes écrits sans autre aide</p>	<p>Permettre une écoute à la</p>	<p>Bookinou</p> <p>Dictaphone interactif</p>	<p>Lecture d'histoires en autonomie.</p>	<p>Présentation :</p>	<p>Environ 70€</p>	





	que le langage entendu	demande, en autonomie	<p>Réécouter une histoire, seul, ou en petit groupe</p> <p>Différencier</p>	<p>Permet d'enregistrer la lecture d'un livre et de le réécouter en autonomie pour donner le goût de la lecture. Des bruitages pour tourner les pages peuvent être ajoutés.</p>	<p>Les élèves d'une classe s'enregistrent pour lire à d'autres enfants. Possibilité de réécouter l'histoire. Le fichier audio enregistré peut être partagé avec une autre classe</p>	<p>https://youtu.be/DtV3A-iRSZ4</p> <p>Pistes pédagogiques : https://drive1.demo.renater.fr/index.php/s/tt5ptD4pt4iaZxj</p>	
				<p>Appli Cahier multimédia sur ENT ONE Écouter, réécouter un texte, un album, des phrases..., associés à des images. Répondre à des questions, associer des éléments...</p>	<p>Possibilité d'intégrer des images, du son, des vidéos, des exercices de type Learning Apps.</p>	<p>https://youtu.be/7H8gJjk-v1Q</p>	<p>Abonnement annuel (classe)</p> 
				<p>Boukili L'application propose plus d'une centaine de livres illustrés sur des thèmes variés.</p>	<p>Un parcours de lecture est proposé par l'application en fonction du niveau de lecture de l'élève.</p> <p>Lecture d'histoires en autonomie</p> <p>Possibilité de réécouter l'histoire Possibilité de suivre les élèves et de contrôler leur compréhension.</p>		<p>Gratuit</p> 
				Corneille (cf compétence 1)			
				<p>Pinces ou boutons enregistreurs Écouter, réécouter une consigne en autonomie, et l'exécuter.</p>	<p>Compréhension de consignes Différenciation Évaluation</p>	<p>https://youtu.be/9fZCi9D0Fw</p>	<p>Lot de 6 : 70€</p>










Learning apps (cf compétence 1)




Cycles 2/3




Domaines	Compétences à construire	Aides pour ...	Description	Plus-value de l'outil	Exemples d'usages	Support Acquisition
Lecture	<p>C2 : Identifier des mots de manière de plus en plus aisée C2 : pratiquer différentes formes de lecture</p> <p>C2 : Lire à voix haute (décoder, marque de ponctuation, lecture expressive)</p>	<p>Différencier</p> <p>Générer des bases de mots importantes</p> <p>Proposer des niveaux de lectures différents et adaptés au niveau de chacun</p>	<p>La magie des mots</p> <p>Application qui lit les phonèmes, les mots et même des phrases. Nombreux jeux de lecture ou d'écriture proposés. Possibilité de créer ses propres listes de mots.</p>	<p>Peut être un bon outil pour les élèves en difficulté (décodage/encodage). Dictées de mots, écriture de mots avec lettres mélangées...</p>	<p>https://youtu.be/S7Eb-7WBsSM</p>	<p>Essai gratuit 48h Puis 7,99€</p> 
			<p>Logatomix</p> <p>Application qui permet de travailler la lecture par assemblage de graphèmes, la discrimination visuelle et auditive.</p>	<p>Peut être un bon outil pour les élèves en difficulté (décodage/encodage). Lecture de mots inventés obligeant l'enfant à décoder.</p>		<p>8,99€</p> 
			<p>Corneille</p> <p>Application proposant de nombreuses activités de lecture en autonomie, avec aide visuelle ou sonore.</p>	<p>Propose une banque d'ouvrages illustrés de différents genres (contes, romans, documentaires, ...) Les histoires sont enregistrées.</p>	<p>https://youtu.be/tYaqXyhHABg</p>	<p>7 jours gratuit 6,99€ 1 mois 59,99€ /1 an.</p> 
			<p>Bookinou</p> <p>Dictaphone interactif</p>	<p>Lecture d'histoires enregistrées. Le fichier audio peut être partagé avec une autre classe.</p>	<p>https://youtu.be/DtV3A-iRSZ4</p>	<p>Environ 70€</p> 



C3 : Lire avec fluidité		Dictaphone (tablettes ou ENT)	Entraînement pour la lecture de gammes de mots. Par 2, les élèves s'enregistrent, s'écoutent et recommencent jusqu'à ce que cela leur convienne. Support pour l'évaluation et la différenciation ensuite			
		Graphogame / Grapholearn Entrée par le phonème Permet de travailler du phonème vers le mot. Séquences qui se débloquent au fur et à mesure des progrès. Possibilité de suivre le parcours de l'élève.	Avec un ou plusieurs pour différencier ou dans le cadre d'ateliers d'entraînement. Ne suit pas forcément la progression de la classe		IPads et Android Gratuit 	
		Lalilo (cycle 2) Permet de travailler l'entrée dans la lecture de manière différenciée sous forme de parcours.	L'enseignant peut sélectionner des exercices en fonction de compétences précises. Suivi individualisé de la progression des élèves.	https://youtu.be/c_7jhCli3AE	Gratuit 	
		Studys / Lire couleur / Les sons en couleur Extensions à ajouter sur WORD ou Libre Office proposant des outils (police, surlignage, ponctuation, etc.) pour l'aide à la lecture.	Remarque : Studys est téléchargeable uniquement sur Word Lire couleur est téléchargeable sur Libre Office	https://youtu.be/5_JPPs4HqIM	Gratuit / Word 	
	Boukili, Boukinou, Corneille, ENT (cf cycle 1)					
		La Machine à lire	L'élève connaît les objectifs à atteindre (ex :			Gratuit

			<p>Application gratuite qui alterne des phases d'écoute et des phases de lecture d'un livre. La 1ère phase est toujours une phase d'écoute pour encourager l'élève à se créer une image mentale puis ensuite selon son niveau de lecture il poursuit la lecture s'un ou plusieurs paragraphes de l'histoire</p>	<p>lire 65% du texte et écouter les 25% restant) qui sont définis par l'enseignant en fonction de son niveau.</p> <p>L'application génère au fur et à mesure une courbe de lecture mesurant les progrès de l'élève.</p>		
		<p>Lire avec fluidité en autonomie</p>	<p>Prompteur</p> <p>Les applications de prompteurs sont nombreuses mais dans l'ensemble elles offrent toutes les mêmes services. Avec un grand nombre de paramètres possibles elles sont Idéales pour travailler la fluidité de lecture.</p>	<p>Possibilité de copier/coller un texte dans l'application. Possibilité de paramétrer la vitesse de défilement par rapport au nombre de mots lu à la minute et l'aide visuel (guide-ligne)</p>		 <p>Parrot (Android) https://play.google.com/store/apps/details?id=com.parrotteleprompter.app&hl=fr&gl=US</p>  <p>Prof Hornet (Apple)</p>
			<p>MiCetF</p>	<p>Fluence : transcrire des textes pour la lecture (nombre de lignes et de mots)</p>		<p>Gratuit</p> 

			<p>Site internet qui se présente sous la forme d'une large base d'outils et d'applications pour la classe</p>	<p>Le site propose des outils en français et en mathématiques mais également des outils pour générer des exercices.</p> <p>Les outils sont classés par domaines ou par ordre alphabétique. Un moteur de recherche facilite aussi la recherche.</p>		
<p>Compréhension de l'écrit</p>	<p>C2 : Comprendre un texte (albums, contes, romans, documentaires) et contrôler sa compréhension</p> <p>C3 : Comprendre des textes, des documents et des images, et les interpréter</p> <p>C3 : Contrôler sa compréhension et devenir un lecteur autonome</p>	<p>Sélectionner l'information</p>	<p>Site Rallye-lecture.fr</p> <p>A partir d'une banque de 4000 albums. Banque de questionnaires en ligne avec possibilité de créer soi-même les questionnaires.</p>	<p>En ateliers ou centre de lecture Possibilité de suivi individualisé par l'enseignant.</p>	<p>https://youtu.be/nYqIWbZi-kg</p>	<p>Site payant avec un abonnement pour la classe (17,60€ pour 24 élèves)</p> 
			<p>Learning Apps</p> <p>Appli qui propose des activités interactives déjà conçues, ou d'en créer de nouvelles, dans toutes les disciplines et pour tous les niveaux.</p>	<p>Possibilité d'intégrer les activités dans un cahier multimédia (ENT One). Possibilité de créer ses propres contenus à partir d'exercices existants.</p>	<p>https://youtu.be/KkX0iPIRLAg</p>	<p>Gratuit</p> 
			<p>Appli cahier multimédia sur ENT ONE</p> <p>Écouter, réécouter un texte, un album, des phrases..., associés à des images. Répondre à des questions, associer des éléments...</p>	<p>Possibilité d'intégrer des images, du son, des vidéos, des exercices de type Learning Apps.</p>	<p>Des exemples sont disponibles dans la bibliothèque de l'ENT</p>	<p>Abonnement annuel</p> 


			<p>Lecture « zen ou immersive »</p> <p>Icône dans la barre de tâches permettant d'épurer et de modifier la mise en page d'un article afin de le rendre plus accessible.</p>	<p>Rendre l'élève autonome en soulevant la barrière de la lecture ce qui facilite la compréhension.</p>	<p>En haut à droite de l'écran sur Edge :</p> 	<p>Remarques : Edge : « lecteur immersif ou F9 » Mozilla : « mode lecture ou F9 » Dans les deux cas un accès audio via un icône casque est possible.</p>
			<p>Tacit</p> <p>Site Internet, accessible sur tablette, pour renforcer les compétences en lecture, en particulier la compréhension de l'implicite, et le vocabulaire.</p>	<p>Accès individualisé pour un parcours sur mesure et un suivi des résultats de chaque élève. De nombreuses fonctionnalités sont paramétrables (lecture audio, affichage du score...) Possibilité de travailler individuellement ou en petits groupes à l'aide du mode « tutoré » permettant des phases de mises en commun et débats collectifs.</p>		 <p>2€ par an et par enfant</p>
Langage oral	C2/C3 : Ecouter pour comprendre des messages oraux		<p>Balabolka</p> <p>Logiciel de synthèse vocale, c'est-à-dire qu'il permet de transposer un texte en fichier audio. De fait, les applications en classe sont multiples : écouter des infos, apprendre une langue étrangère, se faire lire un livre.</p>	<p>Il est simple d'utilisation : il suffit d'ouvrir un fichier DOC, RTF, PDF, FB2 ou HTML, de sélectionner une voix, puis de cliquer sur le petit bouton vert. Vous pouvez aussi copier-coller un texte</p>		<p>Gratuit</p> 


	C2/C3 : Ecouter pour comprendre des textes lus			directement dans sa fenêtre principale.			
			Dictaphone et enregistreurs vocaux	Il existe un grand nombre de dictaphones numériques disponibles sur Windows; Android, Apple, ENT, mais aussi des dictaphones manipulables par les élèves dès le plus jeune âge.	Outils qui permettent de garder une trace des productions orales des élèves pour y revenir ultérieurement.		70€ les 6 
			Corneille	Application proposant de nombreuses activités de lecture en autonomie, avec aide visuelle ou sonore.	Propose une banque d'ouvrages illustrés de différents genres (contes, romans, documentaires, ...) Les histoires sont enregistrées.	https://youtu.be/tYaqXyhHABg	7 jours gratuit 6,99€ 1 mois 59,99€ /1 an. 
			Bookinou	Dictaphone interactif. Permet d'enregistrer la lecture d'un livre et de le réécouter en autonomie pour donner le goût de la lecture. Des bruitages pour tourner les pages peuvent être ajoutés.	Lecture d'histoires en autonomie. Les élèves d'une classe s'enregistrent pour lire à d'autres enfants. Possibilité de réécouter l'histoire. Le fichier audio enregistré peut être partagé avec une autre classe	https://youtu.be/DtV3A-iRSZ4 Pistes pédagogiques : https://drive1.demo.renater.fr/index.php/s/t5ptD4pt4iaZxi	Présentation : 


			Podcasts "Le coin des enfants" est la plateforme destinée aux enfants et adolescents de radio-france. On y trouve un grand nombre de podcasts proposant des lectures, ou des émissions scientifiques destinées aux jeunes auditeurs.	Lecture d'histoires en autonomie d'une durée comprise entre 6 et 18 min. Possibilité de réécouter l'histoire à l'infini.	https://www.franceinter.fr/le-coin-des-enfants	
C2 : Dire pour être entendu et compris C3 : Parler en prenant en compte son auditoire C2/C3 : Adopter une distance critique par rapport au langage produit C2/C3 Participer à des échanges dans des situations diverses	Prendre en compte la parole de chacun et en garder une trace Prendre conscience de ses erreurs et pouvoir se corriger	Puppet Pals Application très simple qui permet d'animer des objets sur une scène tout en ajoutant des commentaires audios.	Mise en voix d'albums Création de saynètes Possibilité de se réécouter pour se corriger Désinhiber les élèves face à la prise de parole Attractivité de la production finale Possibilité de partage (lien internet, cahier multimédia) Outils qui permettent de garder une trace des productions orales des élèves Autonomie de l'élève face à l'outil Interface très épurée et donc simple d'utilisation.			Puppet Pals Gratuit ou 3,99€ pour la version HD Director's Pals (Apple)  Alternative Android : Poppy Toons 




Mission numérique du Calvados





				Autonomie de l'élève rapidement atteinte Possibilité Pour l'élève de Se réécouter pour se corriger Désinhiber les élèves face à la prise de parole Attractivité de la production finale Possibilité de partage (lien internet, cahier multimédia)		
--	--	--	--	---	--	--




			<p>BDNF : la fabrique de bande dessinée</p> <p>Application permettant la création de bandes-dessinées personnalisées, ou tout autre récit mêlant illustration et texte.</p>	<p>Interface simple d'utilisation permettant aux élèves de créer leur propre contenu. Tout est personnalisable : nombre de cases, choix des images, formes des phylactères, police d'écriture.</p> <p>Un grand choix d'images est disponible.</p> <p>Des fiches pédagogiques, tutoriels sont proposés sur le site. L'application a été développée par la BNF et des enseignants pour répondre aux mieux aux besoins.</p>		 <p>Gratuit, tous supports</p>
--	--	--	--	--	--	---

			<p>Book creator</p> <p>Application permettant la création de livres numériques avec texte, image et son.</p>	<p>Interface simple d'utilisation.</p> <p>Possibilité pour l'élève de se réécouter pour se corriger.</p> <p>Désinhiber les élèves face à la prise de parole.</p> <p>Autonomie de l'élève rapidement atteinte</p> <p>Attractivité de la production finale</p> <p>Possibilité de partage (lien internet, cahier multimédia)</p>		<p>Book Creator 2,99€</p> 
--	--	--	---	---	--	---





			<p>Spark Vidéo (IPads) / Creative (Android)</p> <p>Application favorisant le travail de l'oral par la création d'un diaporama dynamique (mise en voix d'albums, commentaires de photos).</p>			<p>Gratuit</p> 
--	--	--	---	--	--	--





			<p>Communication adaptée et augmentée</p> <p>De nombreuses applications ou sites proposent des outils pour aider les enfants ou adultes ayant des difficultés de communication (autisme, aphasie, ...)</p> <p>Le site ARASACC propose une banque de pictogrammes et des fiches sur des thèmes variés pour entrer en communication.</p>	<p>La démarche consiste par des pictogrammes à entrer en communication voire même à réaliser des phrases.</p> <p>L'application Fluence AAC propose plus de 5000 pictos et un bandeau prédictif qui permet de réaliser des phrases.</p>		 <p>Prix : 80 euros/an pour 10 applis</p>
Ecriture	<p>C2 : Ecrire des textes en commençant à s'approprier une démarche</p> <p>C3 : rédiger des écrits variés</p>		<p>Edupages Creator</p> <p>Un outil pour amener vos élèves à créer simplement des livres numériques.</p>			<p>Version Lite gratuite (5 pages) 39€ version illimitée</p> 
	<p>C2 : Réviser et améliorer l'écrit produit</p> <p>C3 : réécrire à partir de nouvelles</p>		<p>Bookcreator</p> <p>Application permettant la création de livres numériques avec texte, image et son.</p>	<p>Création de petits livres, de 8, 16, 24... pages pour pouvoir partager son livre version papier sur un support valorisant.</p>	<p>https://youtu.be/QIQG0mIxCq4</p>	<p>Book Creator 2,99€</p> 







<p>consignes ou faire évaluer son texte</p> <p>C3 : prendre en compte les normes de l'écrit pour formuler, transcrire et réviser</p>					
		<p>Keedogo</p> <p>Clavier iOS avec prédiction de mots, et une disposition simplifiée incluant seulement les touches essentielles.</p>	<p>Plusieurs types de clavier sont proposés comme une organisation ABC ou avec une police de caractères adaptée aux élèves DYS. Les voyelles en couleurs.</p>	<p>https://www.youtube.com/watch?time_continue=14&v=M1CtI48z11E&feature=emb_logo</p>	 <p>https://www.assistiveware.com/fr/produits/keedogo-plus</p>
		<p>Framapad</p> <p>Service en ligne de traitement de texte et de travail collaboratif. Chaque utilisateur connecté rédige simultanément sur le même support, mais dans une couleur différente.</p>	<p>Possibilité de voir l'historique des évolutions d'un texte. Un nombre illimité d'utilisateurs peuvent modifier le texte.</p>		 <p>Framapad https://framapad.org/abc/fr/</p>
		<p>ENT One / Cahier multimédia / blog / Wiki / Carte mentale / frise chronologique...</p>	<p>Création / Co création de contenu (un ou plusieurs élèves / une ou plusieurs classe / CEC / intercycles...)</p>	<p>Exposé / Cahier de parcours (citoyen, culturel, artistique) sur l'ensemble d'un cycle</p>	<p>Abonnement annuel</p> 
		<p>Dictaphone (tablettes ou ENT)</p>	<p>Entraînement pour la lecture de gammes de mots. Par 2, les élèves s'enregistrent, s'écoutent et recommencent jusqu'à ce que cela leur convienne. Support pour l'évaluation et la différenciation ensuite</p>		
<p>C2 : Copier un mot ou un texte</p>		<p>Fais comme moi</p>	<p>Permet de créer ses propres modèles.</p>	<p>https://www.youtube.com/w</p>	<p>Apple 3,99€</p>


<p>C2 : Améliorer le geste d'écriture</p> <p>C3 : Ecrire et maîtriser les bases de l'écriture au clavier</p>	<p>Écrire des lettres et des mots en respectant le sens de l'écriture.</p>			atch?v=dTRBwEQYRJQ	
	<p>J'écris en cursive</p> <p>Application pour apprendre à écrire les lettres ou des mots en cursive.</p>	<p>Visualisation du tracé avant l'exercice</p>		https://youtu.be/kiWVbjvustk	<p>Android gratuit ou 3,99€ Apple 4,99€</p> 
	<p>Keedogo</p> <p>Clavier iOS avec prédiction de mots, et une disposition simplifiée incluant seulement les touches essentielles.</p>	<p>Plusieurs types de clavier sont proposés comme une organisation ABC ou avec une police de caractères adaptée aux élèves DYS. Les voyelles en couleurs.</p>		https://www.youtube.com/watch?time_continue=14&v=M1CtI48z11E&feature=emb_logo	 <p>https://www.assistiveware.com/fr/produits/keedogo-plus</p>

Outils pour la classe

Nom de l'outil	Description	Quelles utilisations ?	Acquisition
ENT ONE	Espace Numérique de Travail	Création et co-création de contenus, partage, messagerie... Cahier multimédia, blog, carte mentale, casier pour dépôt de travaux (élèves absents), frise chronologique, messagerie élèves/parents/enseignants...	Abonnement annuel ou pluriannuel (classe, école) 
Site Arasaac	Banque de pictogrammes pour l'école inclusive Le portail Arasaac, accessible en français, propose + de 11 000 pictogrammes.	Documents à thèmes (tableaux et cahiers de communication, scénarios sociaux...), des activités éducatives (loto, memory...), des outils pour créer en ligne (domino, jeux de l'oie...), des exemples d'utilisation... A noter : Il est possible d'écouter et de télécharger les fichiers sonores qui correspondent à chacun des pictogrammes Arasaac. Les fichiers mp3 sont proposés en 12 langues, dont le français.	Téléchargement gratuit arasaac.org 
Site AraWord	Logiciel gratuit qui transforme un texte (une consigne par ex) en pictogrammes		https://unadys.org/index.php/sup-port-informatiques/logiciels-gratuits/item/3-araword
Learning apps	Banque d'exercices et possibilité de créer ses propres exercices (par l'enseignant ou les élèves à partir d'un jeu existant)	Tous domaines	Gratuit Possibilité de se créer un compte 
QuiZinière	Quizinière est un outil qui permet aux enseignants et aux formateurs de créer et de corriger des exercices en ligne	Tous domaines	Gratuit Nécessité de se créer un compte via Canopé 

<p>Je valide</p>	<p>Pour Carnet de réussite (une base sur les programme mais, possibilité d'ajouter des compétences)</p>	<p>Valider une compétence après une activité</p>	<p>Payant (37€ pour l'application pour l'école)</p>  <p>Possibilité de créer un compte gratuitement</p>
<p>Genially</p>	<p>Support pour créer des parcours interactifs et dynamiques (thématiques, escape-game...)</p>	<p>Plan de travail ou continuité pédagogique</p>	<p>Gratuit (1 genially) Version Pro 7,49€</p> 
<p>MiCetf</p>	<p>Site internet qui se présente sous la forme d'une large base d'outils et d'applications pour la classe</p>	<p>Le site propose des outils en français et en mathématiques mais également des outils pour générer des exercices. Les outils sont classés par domaines ou par ordre alphabétique. Un moteur de recherche facilite aussi la recherche. Exemple fluence : transcrire des textes pour la lecture (nombre de lignes et de mots)</p>	<p>Gratuit</p> 
<p>Mirage Make</p>	<p>Mirage Make permet de créer très simplement et gratuitement vos propres documents en réalité augmentée en ajoutant des images, des sons, des vidéos, des QCM ou des objets 3D. Elle permet d'intégrer à vos documents des QR Code ou des images qui peuvent déclencher la lecture de différents médias lors de leur lecture par l'application.</p>	<p>Permet d'enrichir un document avec du son ou une image.</p> <p>Il existe une version pour les élèves Dys : Mirage Dys. Parmi les usages possibles : la lecture de textes après avoir scanner un QR code sur le document. Possibilité de varier la vitesse de lecture.</p>	<p>Gratuit, tous supports</p> 
<p>Studys</p>	<p>Extension à ajouter sur WORD proposant des outils pour la lecture autonome des élèves, en mathématiques (tableaux de conversions, opérations, fractions, géogébra...), en sciences (symboles,</p>	<p>Tous les domaines</p>	<p>Téléchargement gratuit sur Word uniquement pour le moment. (Adaptation prévue sur Libre Office)</p>

	graphiques), en histoire (frise chronologique)		
PDF X CHANGE PDF EDITOR	Logiciel qui permet de modifier un PDF		Téléchargement gratuit sur PC 
Balabolka	Logiciel de synthèse vocale qui permet de lire un texte avec une voix de synthèse paramétrable (voix, débit).	Oraliser un texte	Téléchargement gratuit sur Word uniquement pour le moment. (Adaptation prévue sur Libre Office) 
Dragon	Logiciel de reconnaissance vocale permettant d'encoder directement à l'oral sur traitement de texte.	Transcrire un texte oralisé	Téléchargeable gratuitement sur PC 
Openboard	Offre des fonctionnalités supplémentaire au VPI		Téléchargement gratuit sur PC https://openboard.ch/index.html 
La Digitale	Conçoit et développe des outils numériques et logiciels libres	Couper des vidéos Créer des padlets Générer des QR Code Créer des cartes mémos Créer des cartes mentales et nuages de mots	https://ladigitale.dev/ Gratuit en ligne 

Plickers	Plickers est une application gratuite téléchargeable sur portable ou tablette. Elle permet de générer des questionnaires à choix multiples (dont une seule réponse est correcte), et d'obtenir les réponses des élèves très rapidement (en quelques secondes).	Alternative au travail sur ardoise avec retour immédiat. Possibilité d'avoir les pourcentages de réponse. Suivre les acquis individuels et collectifs au cours de la séance. Permet la recontextualisation, la prise de représentations ou le retour sur un apprentissage.	 <p>Gratuit en ligne https://www.plickers.com/library</p>
-----------------	--	---	---