

Learningapps

Pour créer des jeux ou jouer.

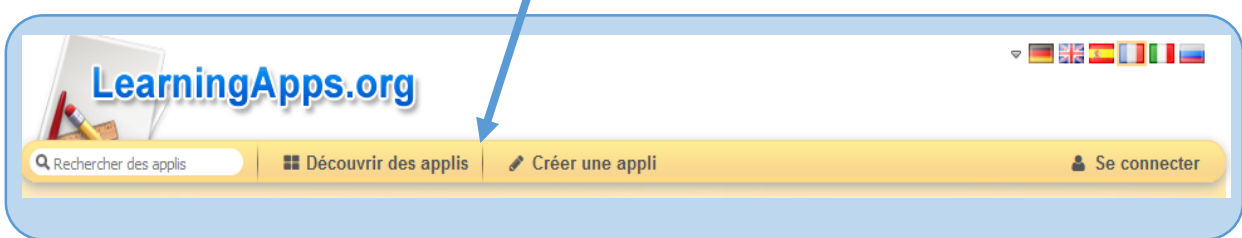
Attention, les jeux proposés sont souvent réalisés par les élèves et peuvent avoir des erreurs.

Tutoriel pour enseignant

Tutoriel pour l'enseignant : learningapps

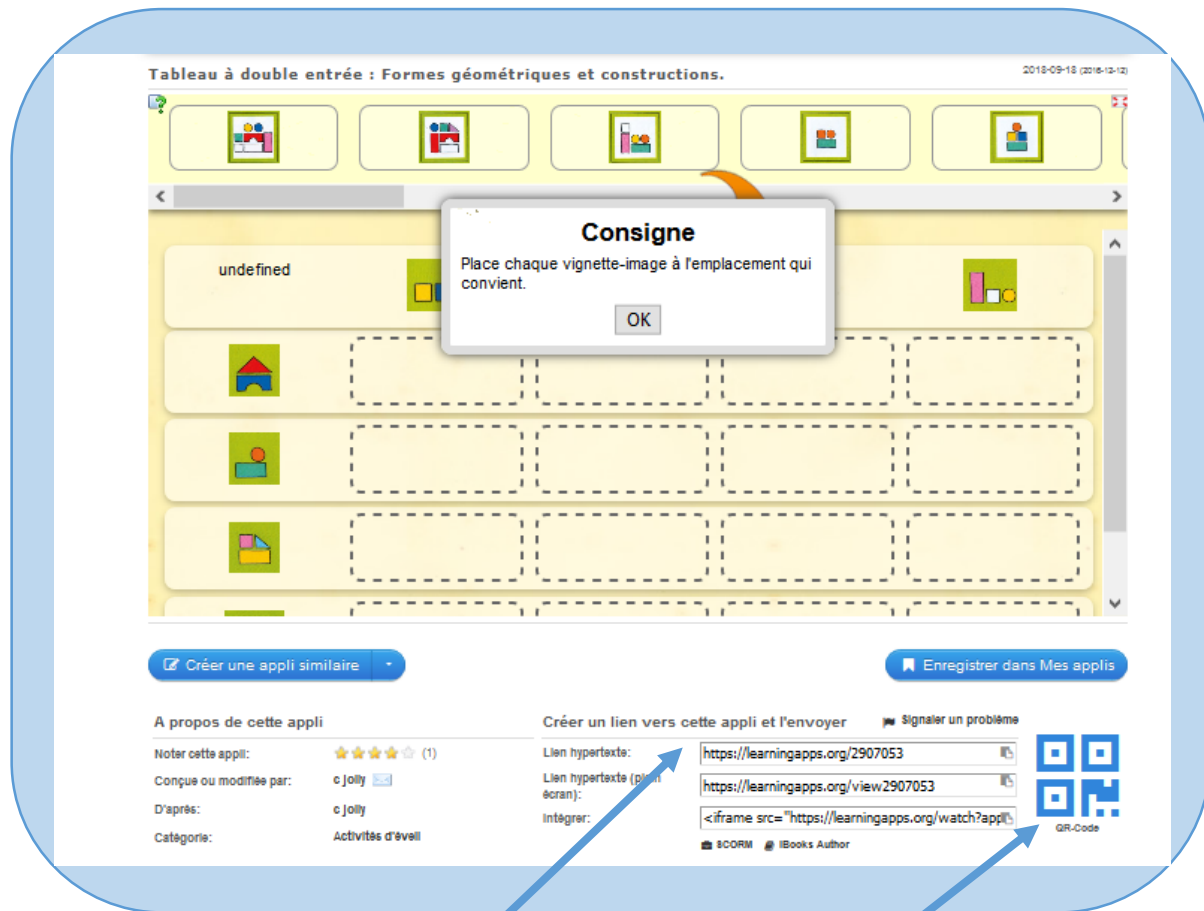
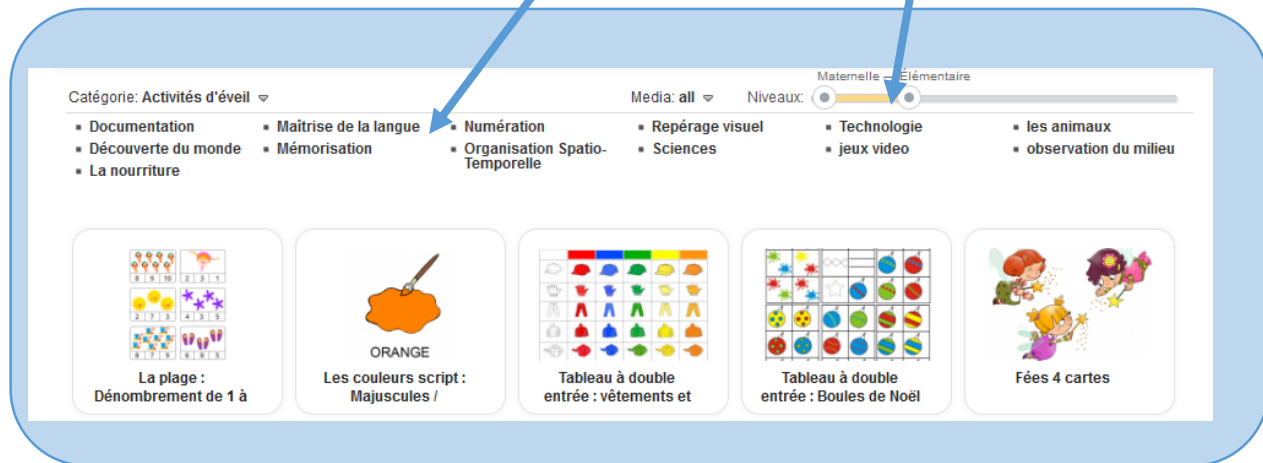
<https://learningapps.org/home.php>

1/ Cliquer sur « Découvrir des applis ».



Sans créer de compte, il est possible de consulter les jeux existants et d'en choisir un pour ses élèves.

2/ Choisir un jeu (de la discipline souhaités et en fonction du niveau)



3/ Partager le jeu avec ses élèves.

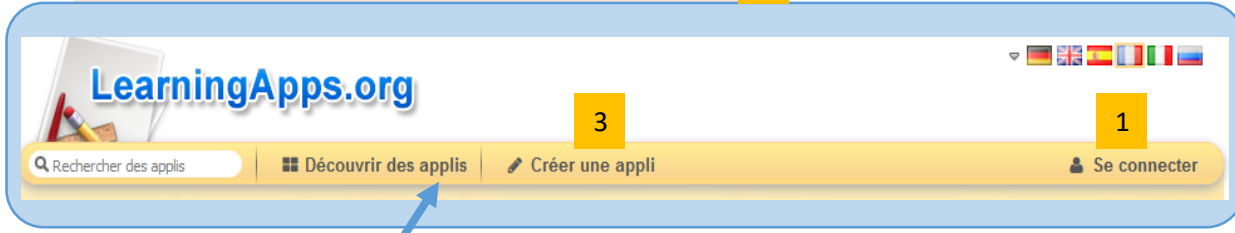
- Soit en copiant le lien,
- Soit en copiant le QR CODE.



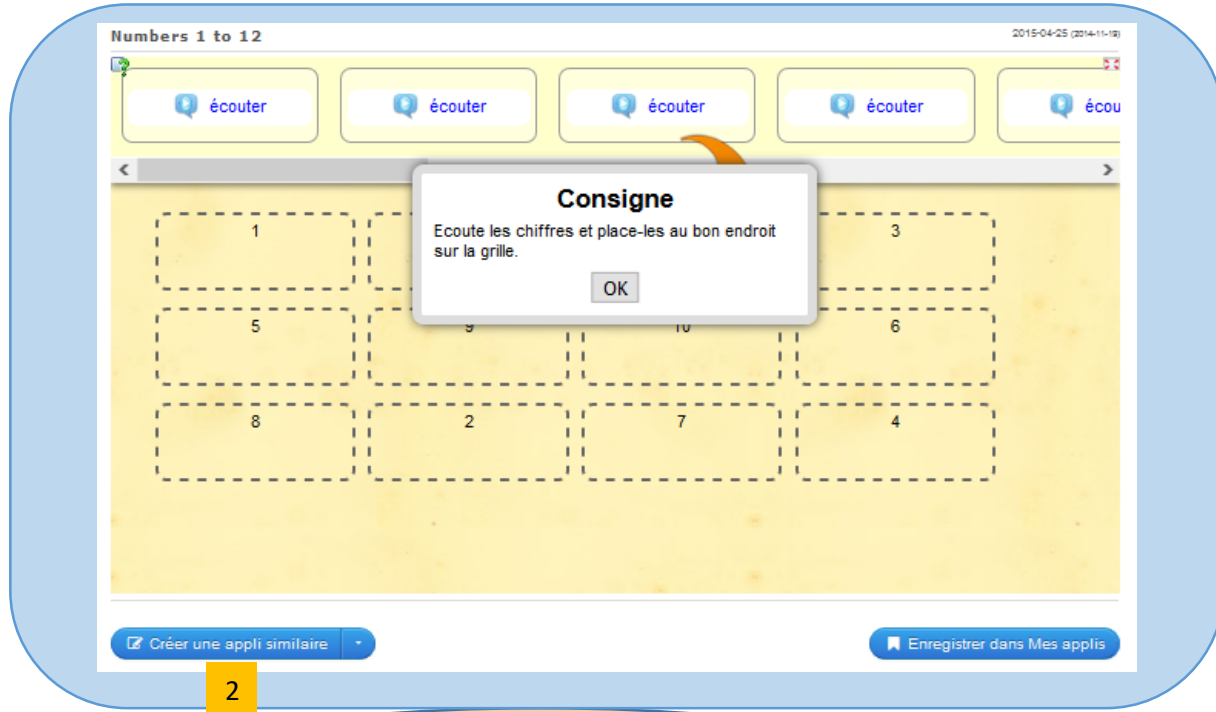
Puis Coller le lien ou le QR Code dans ses documents, sur son blog/site d'école...

En créant un compte, il est possible d'enregistrer des exercices dans son compte (Mes applis), de modifier les jeux existants ou de créer ses propres jeux.

1/ Se connecter puis créer un compte. 1



2/ Pour **modifier** un jeu, cliquer sur « Créer une appli similaire » 2



On peut modifier la consigne, changer ou ajouter des éléments à l'exercice, donner ou enlever les aides...

3/ Pour **créer** un exercice, cliquer sur « Créer une appli ». 3

4/ Choisir un modèle



5/ Créer une nouvelle appli.



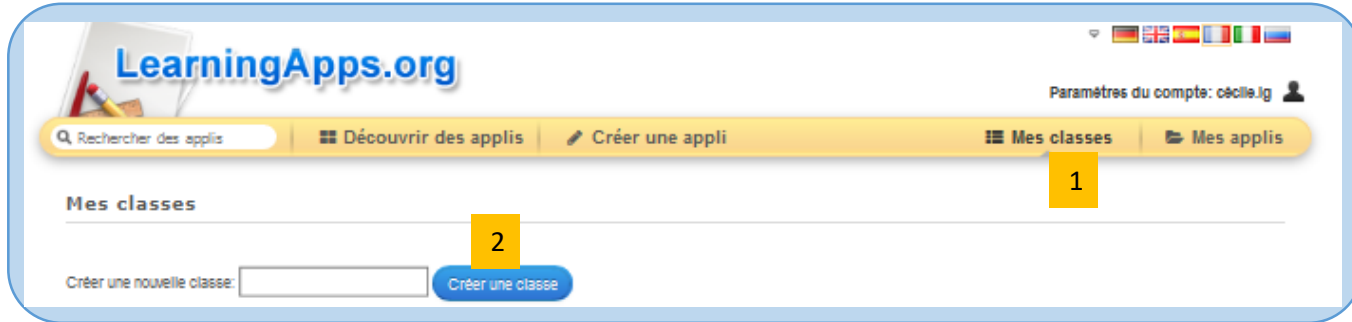
Donner un titre, écrire une consigne puis compléter les textes, les questions, les réponses.
Il est possible d'ajouter une image et/ou un fichier audio ou vidéo Youtube.

6/ Il suffit ensuite de fournir le lien ou le QR Code de l'exercice aux élèves.

Avec un compte enseignant, on peut **créer sa classe**, organiser ses contenus pour ses élèves et suivre le travail de chacun.

1/ Cliquer sur « Mes classes ». 1

2/ Renseigner son nom puis cliquer sur « Créer une classe ». 2



3/ Pour créer des comptes à ses élèves : cliquer sur « Compte étudiant ». Compléter les champs Prénom et Nom (les noms d'utilisateurs sont générés automatiquement, mais on peut les modifier). 3



4/ Pour ranger les différents exercices dans des répertoires, il faut créer des dossiers. 4
Chaque exercice peut être enregistré pour sa classe.

Enregistrer dans Mes applis

Les familles, doivent renseigner une adresse mail valide pour se connecter.

5/ Transmettre le lien aux familles avec les identifiants créés pour chaque élève. 5

Quand l'élève sera rattaché à la classe, il aura accès aux exercices déposés dans le dossier de classe.



6/ Accéder aux statistiques de sa classe. 6

On obtient un tableau récapitulatif, pour chaque élève, les exercices réalisés.

Prénom	Nom	English	Numération
valerie	b	✘	✔
Angélique	L		
Cécile	LG		
Edwige	N.		
Mélanie	M.		
Valérie	B.		

Une vidéo de présentation : <https://www.youtube.com/watch?v=a-0WSKRQinA>