

Avec ces cartes, on peut jouer par deux au memory (les cartes sont étalées face cachée. On en retourne deux en même temps en disant le nom du jouet à haute voix, et on ramasse la paire si les cartes sont identiques) ou par 4 au jeu du « Donkey » (le pouilleux) (On retire une carte du jeu au départ puis on distribue 4 cartes à chaque joueur. Le joueur 1 demande une carte à son voisin « Have you got a cat? » ou « I want a robot ». S'il ne l'a pas, on pioche. Le gagnant est celui qui a le plus de paires, et le perdant a le « donkey », la carte orpheline.

